

Wir suchen 3D Artists mit Unity Erfahrung.

In unserer Niederlassung in Pasching (Nähe Plus City) wird ein 3D Artist mit Unity Kenntnissen gesucht. Hauptaugenmerk sind interaktive Anwendungen: VR Schulungstools, VR Visualisierungen mit Interaktion, verschiedenste Anwendungen für Marketing/Messen/Museen...

Was man mitbringen sollte:

- Kenntnisse über C# Programmierung
- Low Poly Modeling Workflow für Echtzeitanwendungen
- Interesse an Projekten im VR/AR Bereich
- Interesse an der Entwicklung von diversen interaktiven Anwendungen für verschiedenste Branchen

Was euch erwartet:

Euch erwartet ein kleines schlagkräftiges Team mit stetigem Interesse, die Möglichkeiten von VR auszureizen und neue Ansätze für Anwendungsmöglichkeiten für unsere Kunden zu finden.
Bezahlung erfolgt laut IT KV. Überbezahlung ist bei entsprechender Qualifizierung möglich.

Mehr Infos unter: <http://www.pool3.at/>
Bewerbungen bitte an: klaus.stoettner@pool3.at

